



La Bataille navale

des 3 mers

touché
coulé!



But du jeu : couler les bateaux de ton adversaire avant qu'il ne coule les tiens.

1

Choisis le niveau auquel tu veux jouer et place les bateaux correspondants sur la grille « Mes bateaux ».

2

Essaie de deviner où sont placés les bateaux de ton adversaire en proposant un emplacement (par exemple la case B3).

3

- Si tu as touché son bateau, fais un rond dans la case associée, dans la grille « Les bateaux d'en face ».
- Si tu ne l'as pas touché, fais une croix.

NIVEAU FACILE :
bateaux verts

NIVEAU MOYEN :
bateaux roses

NIVEAU DIFFICILE :
bateaux bleus

La Bataille des Glaces

Mes bateaux

Les bateaux d'en face

	A	B	C	D	E	F	G
1		X					
2			X			O	
3		O				O	
4				X		O	
5					X		
6							X
7							

LA CACHETTE

5

Si l'un de tes bateaux est touché, fais une croix sur la case correspondante. À l'inverse, si c'est ton bateau qui est coulé, donne-le à ton adversaire.

4

Quand toutes les cases du bateau de l'adversaire sont touchées, c'est que tu l'as coulé ! Bravo ! Tu peux alors le placer dans la partie « La cachette ».