

# UDORDODO

Dès 4 ans

De 2 à 4 joueurs

Contenu : 24 cartes, 18 jetons, 10 "Dodo"

But du jeu : Être le premier à gagner 5 jetons.

Règle du jeu : Disposer toutes les cartes, face découverte, au centre. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus jeune commence : c'est le meneur de jeu. Les autres joueurs se retournent pendant que le meneur de jeu cache Dodo sous l'une des cartes. Le joueur suivant pose une question. Ex : «Dodo dort-il chez un animal à moustaches ?» Le meneur de jeu doit répondre par oui ou non.

Si la réponse est oui, le joueur qui vient de poser la question retourne tous les animaux qui n'ont pas de moustaches.

Si la réponse est non, il retourne tous les animaux qui ont des moustaches. Puis il tente sa chance et donne une solution, même au hasard. S'il n'a pas trouvé Dodo, c'est au joueur suivant de poser une question, etc.

Le joueur qui découvre Dodo gagne un jeton. Si au bout de 4 questions en tout, aucun joueur n'a trouvé Dodo, c'est celui qui l'a caché qui gagne un jeton. C'est au joueur suivant d'être le meneur et de cacher Dodo, etc.

La partie se termine lorsqu'un joueur a reçu 5 jetons.

## **Variantes, en fonction de l'âge des joueurs :**

- Pour les plus petits :

diminuer le nombre de cartes en jeu.

augmenter le nombre de questions possibles

- Pour les plus grands :

ne pas retourner les cartes au fur et à mesure des informations données, pour faire appel à la mémoire des joueurs

***NB : un seul Dodo est nécessaire pour jouer. Il y en a 10 pour pouvoir le remplacer s'il est perdu ou abîmé.***

*Contient de petites pièces pouvant être ingérées.*