

Coin Coin™

L'Appel de la Ferme !

Tous les animaux colorés de la ferme jouent dans les champs.

Les petits fermiers en herbe doivent s'assurer que tous les animaux sont dans la ferme en les appelant.

Le premier fermier à appeler l'animal dont les couleurs correspondent à celles des dés lancés gagne un jeton.

Le premier fermier à remplir sa grille de jetons gagne la partie.

Contenu

8 cartes d'animaux, 3 dés
4 plaques de score, 16 jetons



But du jeu

Etre le premier joueur à remplir sa plaque de score en appelant correctement 4 animaux.

Préparation du jeu

Chaque joueur utilise une plaque de score.

Placer 8 cartes d'animaux face révélée entre les joueurs.

Avant de jouer, les joueurs décident comment appeler l'animal correspondant aux couleurs des 3 dés :

Soit par le cri de l'animal :
Meuh ! Coin Coin ! Bêê Bêê !

Soit par son nom :
Vache ! Canard ! Mouton !

Déroulement du jeu

Le joueur le plus jeune commence la première partie.

Pour les parties suivantes, c'est le dernier gagnant qui commence la nouvelle partie.

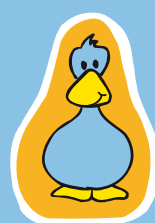
Chacun leur tour, dans le sens des aiguilles d'une montre, les joueurs lancent les 3 dés.

Les joueurs cherchent ensuite la carte animal à trois couleurs correspondant aux trois couleurs des dés.

Le premier joueur qui appelle l'animal (soit par son nom soit par son cri) gagne un jeton à poser sur la plaque de score et lance à nouveau les dés.

Pour gagner la partie

Le premier joueur qui remplit sa plaque de score avec 4 jetons remporte la partie.



4 à 6 ans - 2 à 4 joueurs - Temps de jeu : 10 minutes



Jeu créé par Thierry Denoual © 2008. Tous droits réservés pour tous pays.